

اسم الخاصية: وهو اسم الخاصية التي نريد تغيير قيمتها، ونحصل عليه -في حال لم نكن نحفظه- من نافذة الخصائص التابعة لهذه الأداة.

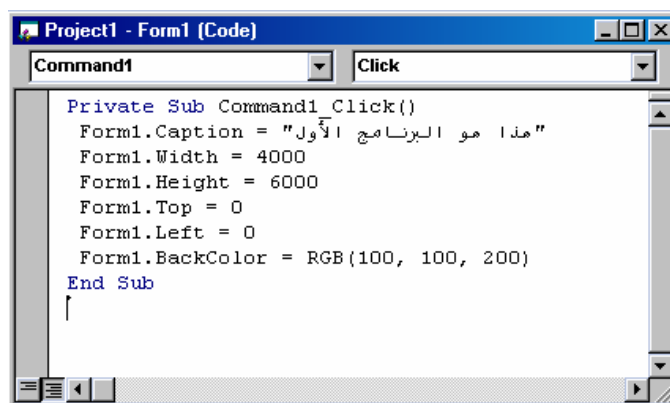
القيمة الجديدة: وهي القيمة الجديدة التي نريد منحها للخاصية، وهنا يجب التنبيه على أن القيمة الجديدة يجب أن تتوافق مع نوع معطيات الخاصية:

- في الخصائص الرقمية: يجب أن تكون القيمة الجديدة عبارة عن رقم.
- في الخصائص النصية: يجب أن تكون القيمة الجديدة عبارة عن نص محصور بين إشارتي تنصيص " " .
- في الخصائص المنطقية: يجب أن تكون القيمة الجديدة إما true أو False.
- في الخصائص اللونية يجب استخدام أحد توابع الألوان مثل Qbcolor(number) أو التابع RGB.

مثال :

- 1- ابدأ بمشروع جديد (من القائمة File اختر الأمر New Project ثم اختر مشروع قياسي).
- 2- ضع زر أوامر على النافذة، وغير خاصية Caption له إلى "تغيير الخصائص".
- 3- اضغط فوق الزر ضغطتين سريعتين، فتظهر نافذة الشفرة، اكتب فيها مايلي:

```
Form1.Caption = "هذا هو البرنامج الأول"
Form1.Width = 4000
Form1.Height = 6000
Form1.Top = 0
Form1.Left = 0
Form1.BackColor = RGB(100, 100, 200)
```



```
Project1 - Form1 (Code)
Command1 Click
Private Sub Command1_Click()
    Form1.Caption = "هذا هو البرنامج الأول"
    Form1.Width = 4000
    Form1.Height = 6000
    Form1.Top = 0
    Form1.Left = 0
    Form1.BackColor = RGB(100, 100, 200)
End Sub
```

- 4- نفذ البرنامج بالضغط على المفتاح F5 أو اختيار الأمر Start من القائمة Run، ومن ثم اضغط على الزر "تغيير الخصائص"، ولاحظ ما سيحدث.

الدالة اللونية **RGB(Red,Green,Blue)** تأخذ ثلاثة بارامترات:

Red: يأخذ القيم من 0 حتى 255 يحدد مقدار اللون الأحمر في المزيج اللوني.

Green: يأخذ القيم من 0 حتى 255 يحدد مقدار اللون الأخضر في المزيج اللوني.

Blue: يأخذ القيم من 0 حتى 255 يحدد مقدار اللون الأزرق في المزيج اللوني.

وتعود بقيمة لونية تمثل المزيج المكون من الألوان الثلاثة السابقة، أي تعطي 16000000 لون.